取扱説明書

メガ-CD専用

MEGA CD

3D GOLF SIMULATION

ダイナミックカントリークラブ

ダイナミックカントリークラブ

1-4 PLAYERS

BACK UP RAM

SEGA TAP

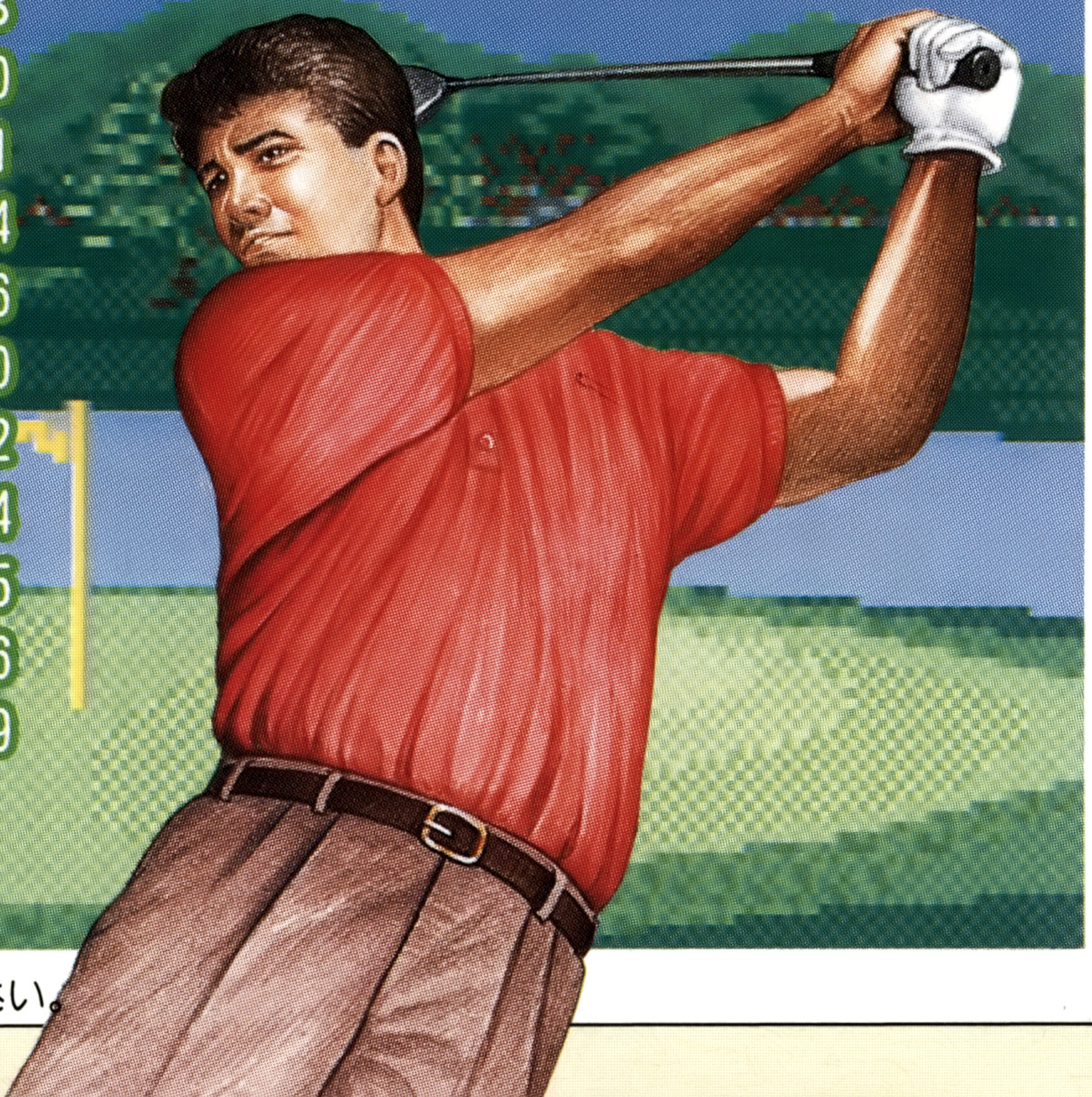
SEGA

このたびはメガCDディスク「ダイナミックカントリークラブ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

DYNAMIC C.C.

CONTENTS

操作方法……4
ゲームの始め方……6
PLAYER MAKING……8
ERASE……10
GAME SELECT……11
プレイ画面の見方……14
ショットのしかた……16
サブウインドウの見方……20
RECORD……22
WARMING UP……24
DICTIONARY……25
ホールの紹介……26
キャディの紹介……29



★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

ダイナミックカントリークラブ

ようこそダイナミックカントリークラブへ

雄大な自然に囲まれた美しい18ホール。

ダイナミックなコースレイアウト。

入念にしあげたグリーンとフェアウェイ。

そして、えりすぐりのスタッフ。

このダイナミックカントリークラブで、

ゴルフの醍醐味を心ゆくまでお楽しみください。

操作方法

基本操作

※X・Y・Zボタンは使いません。

☆従来のコントロールパッドでも操作は同じです。

スタートボタン	：ゲームスタート／ショットの強さを決める前に押すとサブウインドウが出る
Cボタン	：決定／次の画面に進む／メッセージをとばす
Bボタン	：取消／前の画面に戻る
Aボタン	：Aボタンを押しながら、方向ボタン左右でティアップポイントを変える
方向ボタン	：選択(上下左右)／ショットの方向を変える(左右)

このゲームは、1～4人用です。パッドの数によって使い方が違います。

パッド1個のとき

1P→2P→3P→4Pの順で使う。

パッド2個のとき

1P用パッドを1P・3Pが使う。
2P用パッドを2P・4Pが使う。

☆使用するパッドが2個以下のときは、それぞれメガドライブ本体のコントロール端子1・2に接続してください。

パッド3個のとき

1P用パッドを1P・ストロークの4Pが使う。

2P用パッドを2P・フォアサムの4Pが使う。

3P用パッドを3Pが使う。

パッド4個のとき

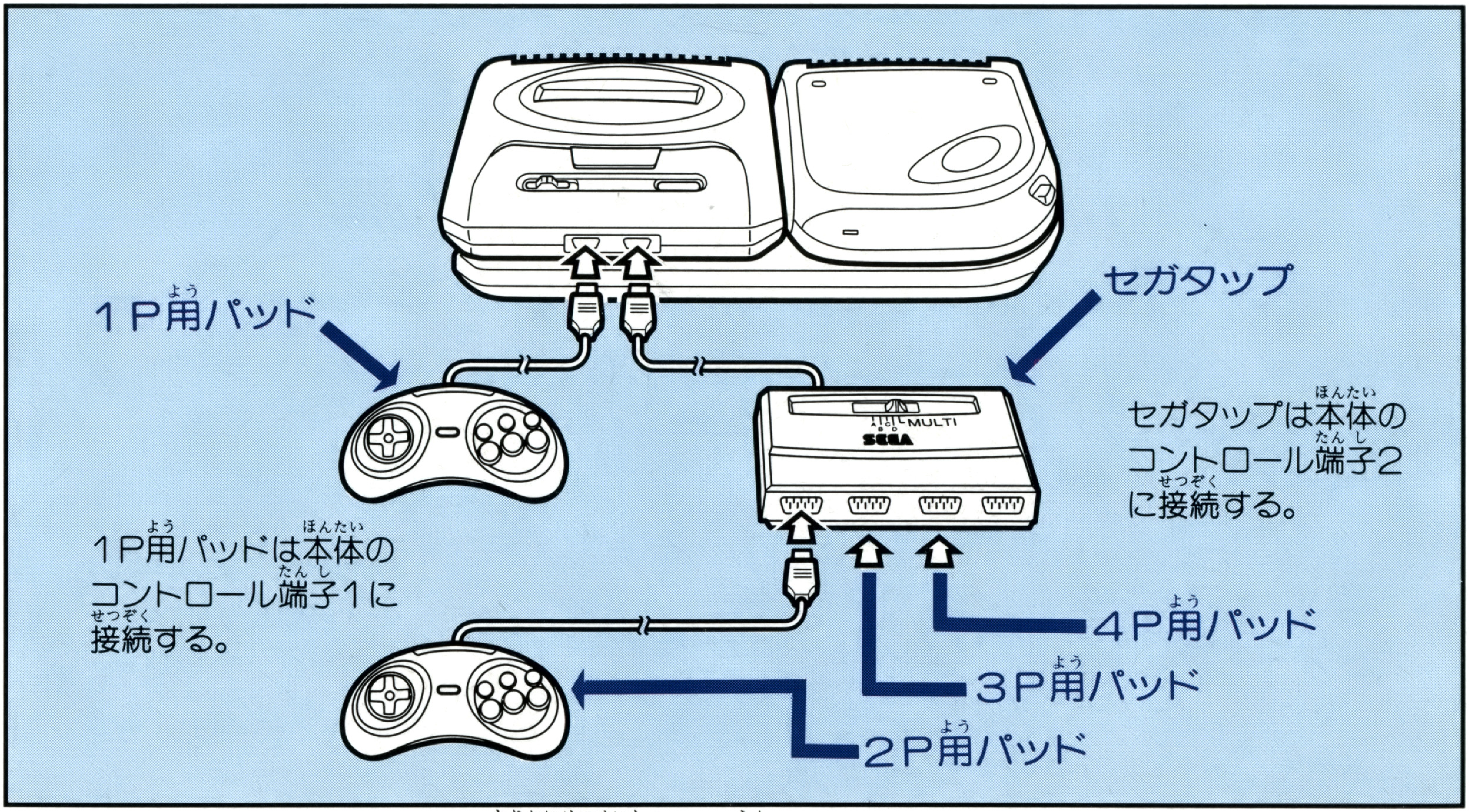
1P用パッドを1Pが使う。

2P用パッドを2Pが使う。

3P用パッドを3Pが使う。

4P用パッドを4Pが使う。

☆使用するパッドが3個以上のときは、セガタップ(別売)を使って接続してください。



くわしくはセガタップの取扱説明書をご覧ください。

ゲームの始め方

バックアップRAM選択画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、この画面に変わります。方向ボタンの上下で、使用するバックアップRAMを選択してください。「YES」を選ぶと、ファイル選択画面に変わります。

ファイル選択画面

方向ボタンの左右で、使用するファイルを選択してください。「YES」を選ぶと、モード選択画面に変わります。

☆1つのファイルには、プレイヤーのデータが6人まで入ります。

バックアップについて

このゲームは、バックアップRAMによりプレイヤーのデータやトーナメントの途中経過がセーブできます。セーブしておくと、いったん電源を切っても続きからプレイできます。

(トーナメントのセーブのしかた→21ページ)

□バックアップRAMには次の2種類があり、セーブできるファイル数が違います。

・内臓バックアップRAM(メガCD本体内蔵)—1ファィル

・バックアップRAMカートリッジ(別売)———4ファィル

□セーブには、1つのファイルにつき88ブロック必要です。内臓バックアップRAMの空きブロック数に応じて、バックアップRAMカートリッジをお求めください。

モード選択画面

方向ボタンの上下でモードを選び、Cボタンで決定してください。

☆初めてGAME SELECTをプレイするときは、プレイヤーの登録が必要です。MEMBER DATAを選び、PLAYER MAKINGでプレイヤーを登録してください。

GAME SELECT (→11ページ)

コースに出てプレイします。プレイ方法を4つの中から選びます。

☆プレイヤーを登録していないときに選択すると、自動的にネームエントリー画面に変わります。(→8ページ)

WARMING UP (→24ページ)

好きなホールを選び、練習できます。

MEMBER DATA

選択すると、下の画面に変わります。

PLAYER MAKING (→8ページ)

プレイヤーを登録します。

RECORD (→22ページ)

トーナメントでの成績が見られます。

ERASE (→10ページ)

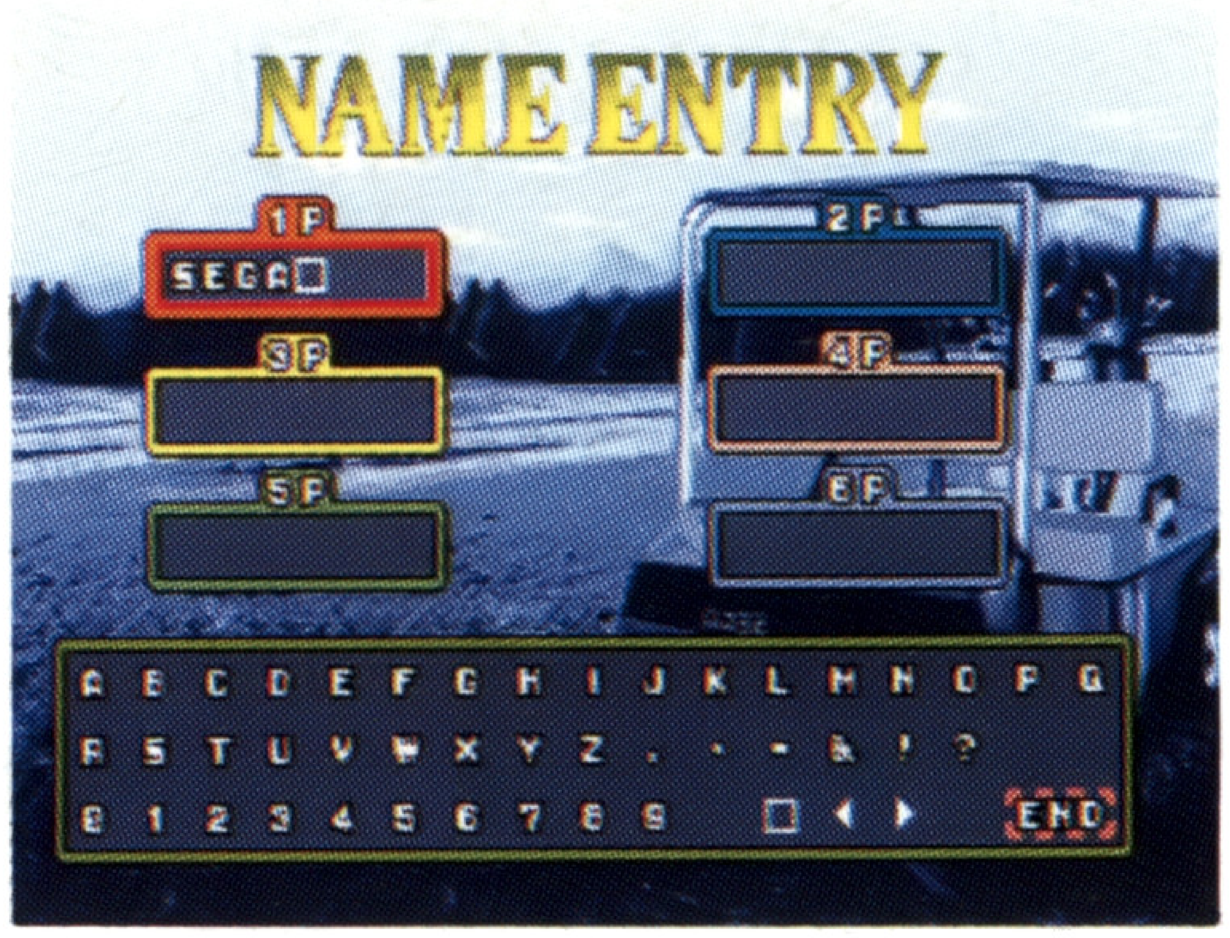
登録したプレイヤーを消します。

DICTIONARY (→25ページ)

おもなゴルフ用語の解説が表示されます。

PLAYER MAKING プレイヤーを登録する

1. ネームエントリー画面



1）登録場所を決める

方向ボタンで選び、Cボタンで決定してください。

2）名前を入力する

方向ボタンで文字を選び、Cボタンで決定してください。Bボタンで取消できます。入力したら「END」を選びます。

☆何も入力しないで「END」を選ぶと「PLAYER＿」となります。

☆すでに登録してあるデータの上に新しく登録すると、前のデータがすべて消去されるので注意してください。

2. クラブ・ボール選択画面

❶バッグ
❷パネル

1）クラブを選ぶ

全17本のうちバッグに入っているクラブがコースで使えます。使うクラブを変更したいときは、パネルで選んでください。ただしパターは外せません。持っていくクラブが決まったら、「END」で決定してください。

クラブの変更のしかた

1. 外したいクラブを選びCボタンを押すと、バッグのクラブが点滅します。
2. 入れたいクラブを選びCボタンを押すと、交換できます。

2)ボールを選ぶ

ボールの種類を選び、「OK」で決定してください。

ボールの種類

2PIECE：ランが多いので飛距離は伸びるが、コントロールは甘くなる。

3PIECE：コントロールしやすいが、ランが少なく飛距離は伸びない。

3. ハンディキャップ設定画面

ハンディキャップ(プレイヤーのレベル)が設定できます。方向ボタンの左右で変更し、「OK」で決定してください。数が小さいほど上級者です。「－」はハンディキャップがゼロの最上級を意味します。

☞以上を決定すると、プレイヤーのデータが登録(セーブ)され、モード選択画面に戻ります。さらに登録したいときは、もう一度MEMBER DATAのPLAYER MAKINGを、プレイを始めたいときは、GAME SELECTを選択してください。

ERASE 登録を消す

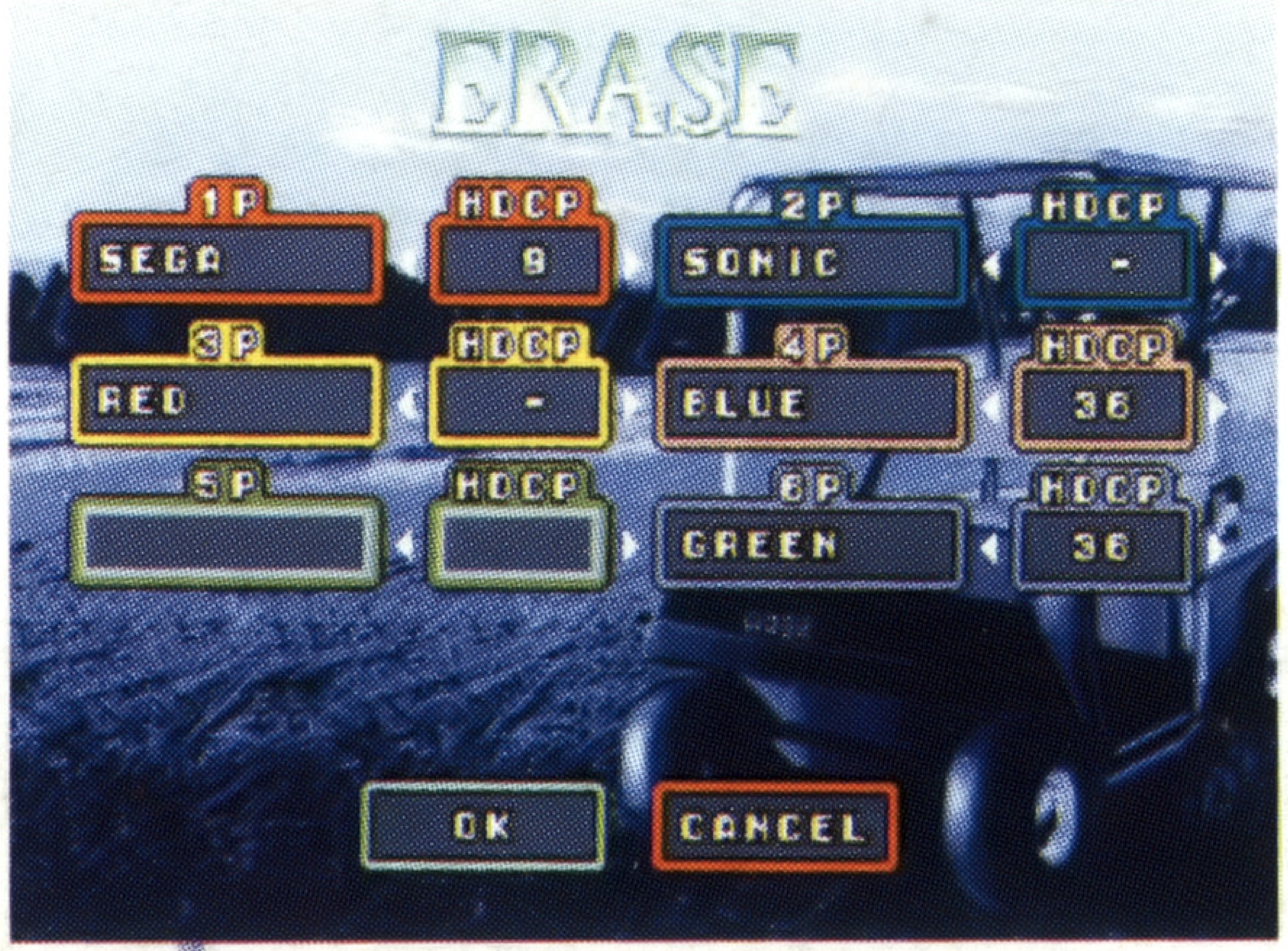
登録しているプレイヤーのデータを消します。

1) プレイヤーを選ぶ

消したいプレイヤーを選びCボタンを押すと、名前が消え、「OK」「CANCEL」が表示されます。

2) データを消去する

方向ボタンで「OK」を選びCボタンで決定すると、データが消去されます。



GAME SELECT ゲームを選ぶ

方向ボタンで選び、Cボタンで決定してください。プレイヤーが複数の場合は、参加メンバーを決めるまで1Pが選択します。

1. ゲーム選択画面

(必要な人数が登録されていないと選べません)

ゲームの種類

TOURNAMENT トーナメント(1人)

プロを含めた総勢36名でトータルスコアを競います。

STROKE PLAY ストロークプレイ(1〜4人)

18ホールのトータルスコアを競います。

MATCH PLAY マッチプレイ(2人)

1ホールごとに勝敗を競います。勝敗が決まった時点で、ゲームは終了します。18ホール終了しても、勝敗が決まらない場合は、サドンデス形式のプレーオフ(延長戦)を行います。

FOURSOME フォアサム(4人:1P&3P VS 2P&4P)

2人対2人で勝負するマッチプレイです。各ペアで1個のボールを交互に打っていきます。第1ホールのみ、ティショットを4人で打ちます。

ゲーム中のハンディキャップ

ストロークプレイのとき

トータルスコアから各プレイヤーのハンディキャップを差し引いて勝負します。

マッチプレイのとき

各ホールのスコアから各プレイヤーのハンディキャップを差し引いて勝負します。ハンディキャップは、難しいホールから順に一打ずつわりふられます。

☆トーナメントとフォアサムは、ハンディキャップなしで勝負します。

〔公式のハンディキャップ〕

トーナメントで18ホールを最後までプレイすると、成績によって公式のハンディキャップが与えられ、自分の本当のレベルを知ることができます。

2. メンバー選択画面

参加メンバーを選びます。選んだ順にショットすることになります。メンバーを選んだあと、方向ボタンで「OK」を選びCボタンで決定してください。

3. 日程選択画面

（トーナメントのときのみ表示されます）

方向ボタンの上下で選び、Cボタンで決定してください。

日程の種類

1DAY　1日モード

1ラウンド18ホールを戦います。

2DAY　2日モード

1日目予選、2日目決勝：1日1ラウンド、計36ホールを戦います。

☆予選を16位以内で通過すると、決勝に出場できます。

CONTINUE　コンティニュー

1日モードまたは2日モードでセーブしたところから続きをプレイできます。（セーブのしかた→21ページ）

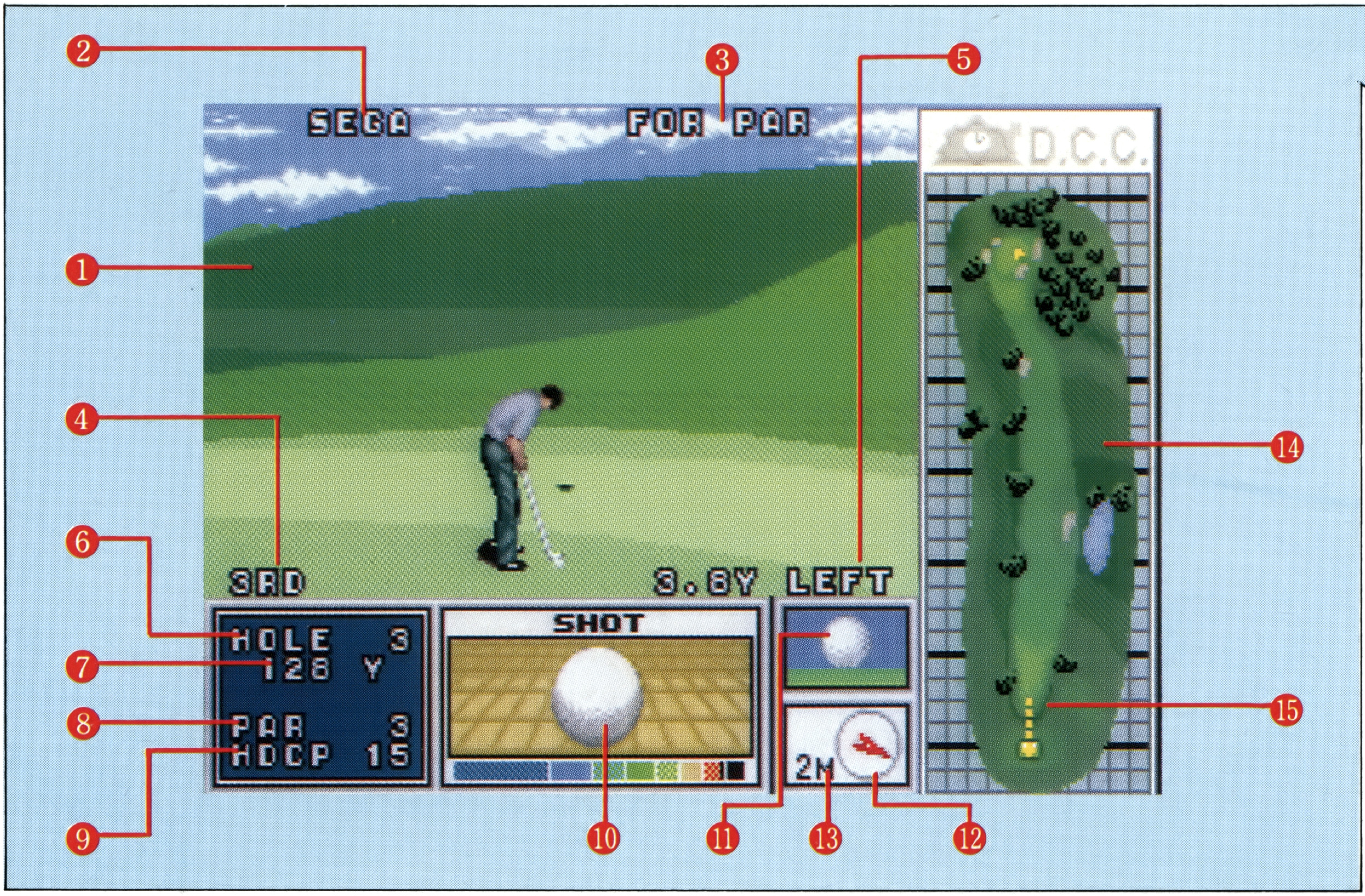
☆セーブせずに終わると、コンティニューできません。ただし予選を通過すると自動的にセーブされるので、決勝の途中でセーブせずに終了したときは、決勝の第1ホールからコンティニューできます。

4. キャディ選択画面

参加メンバーそれぞれのキャディを選び、「YES」で決定してください。

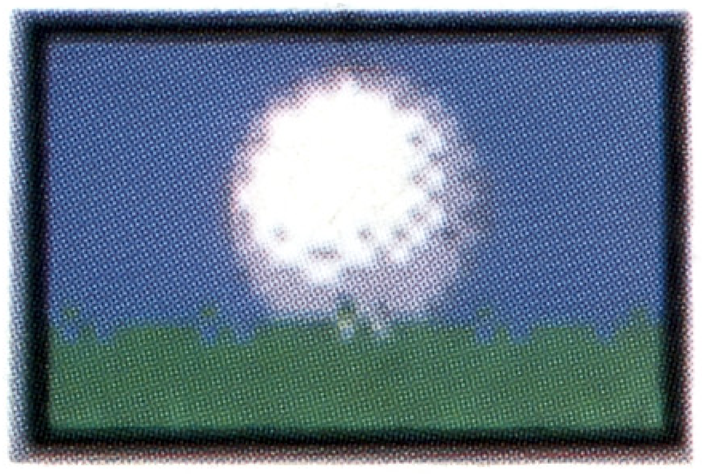
☞以上を決定すると、プレイ画面に変わります。（→14ページ）

プレイ画面の見方

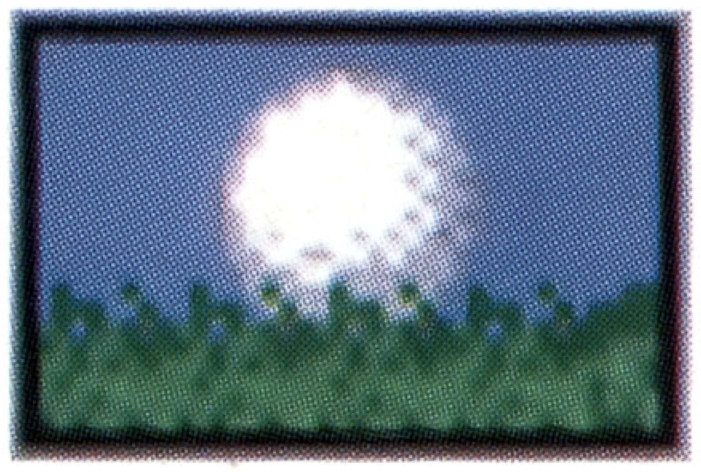


ライの見方

同じショットでもライによって飛距離が変わります。



フェアウェイ



ラフ

バンカー

DYNAMIC C.C.

1 3D画面

2 プレイヤー名

3 パット表示

4 現在のストローク数

5 残りヤード数（カップまでの残りの距離）

6 ホールナンバー

7 ホールの長さ（単位：ヤード）

8 ホールのパー

9 ホールのハンディキャップ
（ホールの難易度。数が少ないほど難しくなる）

10 メインウインドウ

11 ライ

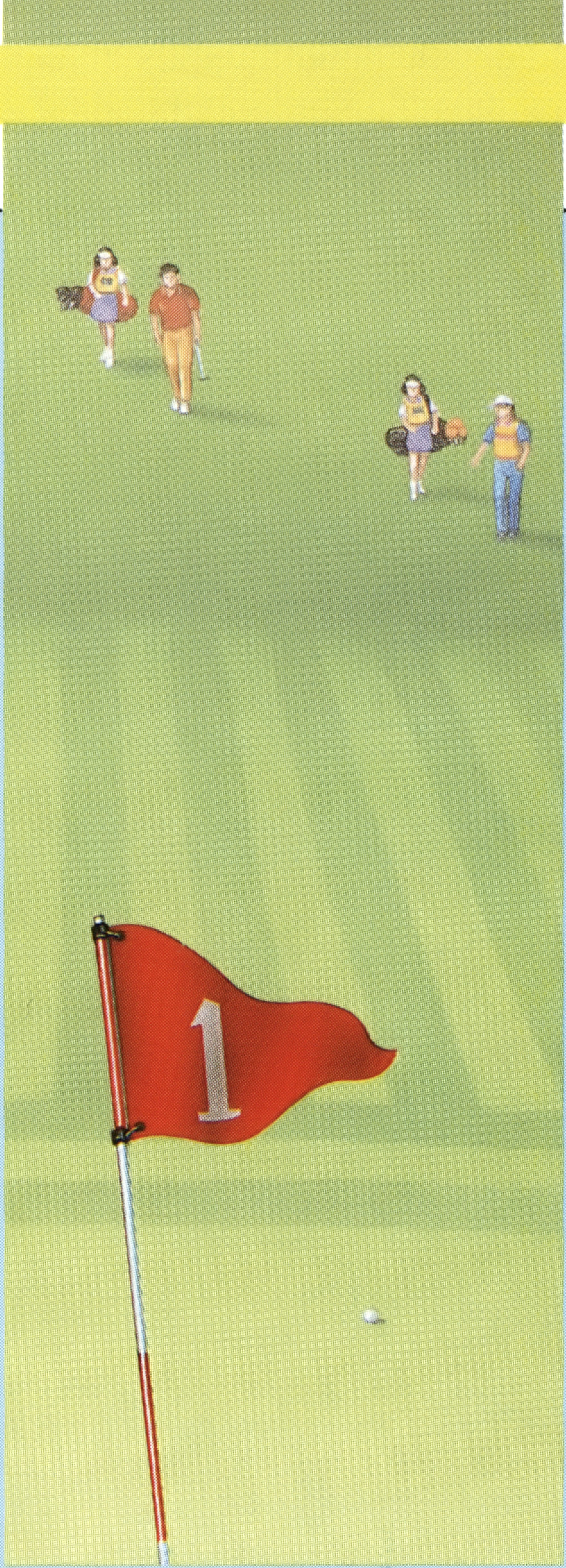
12 風の向き（矢印の方向へ吹く）

13 風の強さ（単位：メートル）

14 ホールマップ

15 ショットの方向

☞ショットの強さを決める前に、スタートボタンを押すとメインウインドウがサブウインドウに変わります。（サブウインドウのみかた→20ページ）



ショットのしかた

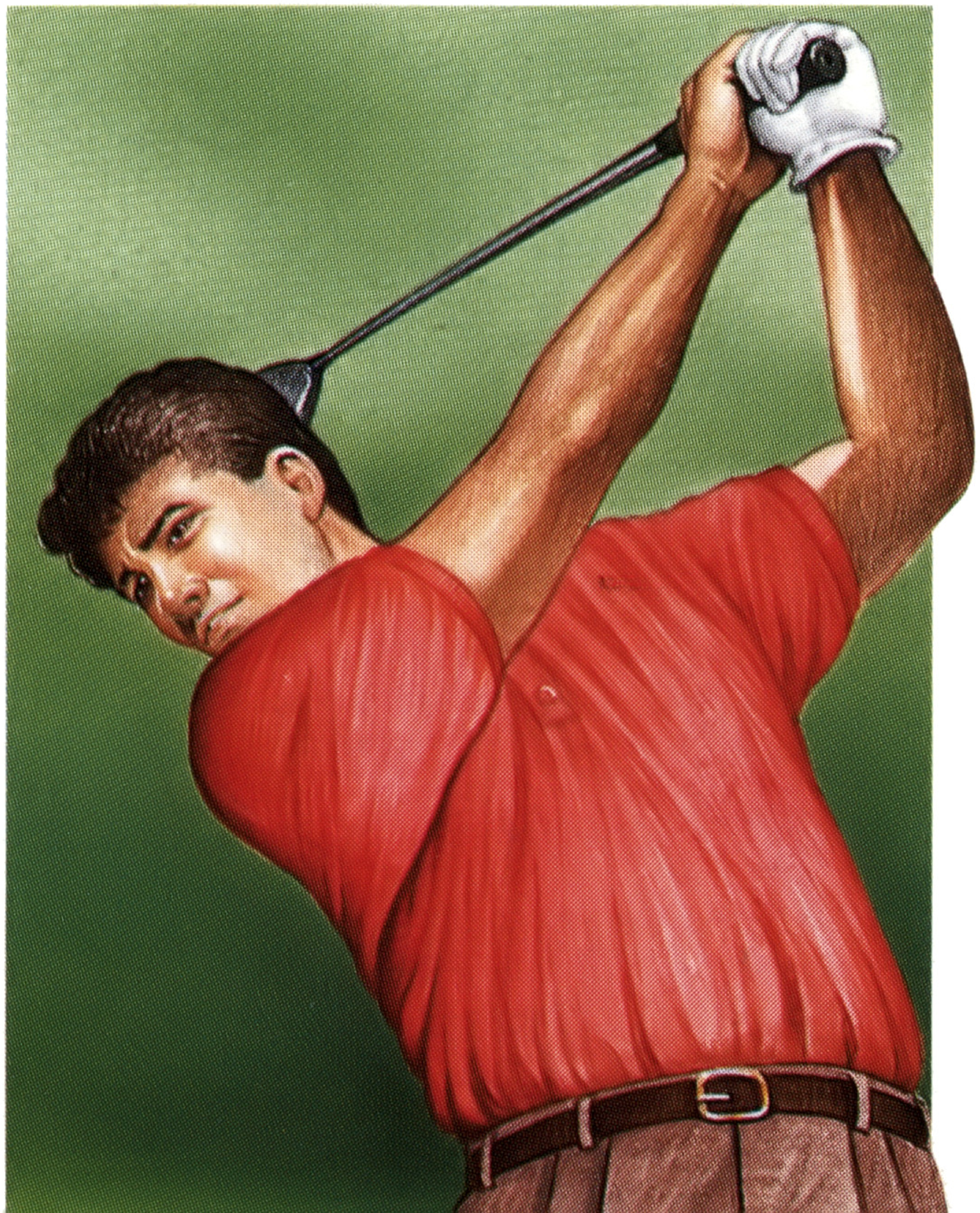
プレイ画面でCボタンを押すと、メインウインドウが順に変わります。ショットの強さを決める前ならば、Bボタンでひとつ前のウインドウに戻れます。

1. ショットの方向

3D画面とホールマップを見ながら、方向ボタンの左右で変更してください。

2. ティアップポイント

Aボタンを押しながら、方向ボタンの左右で変更してください。



3. クラブ

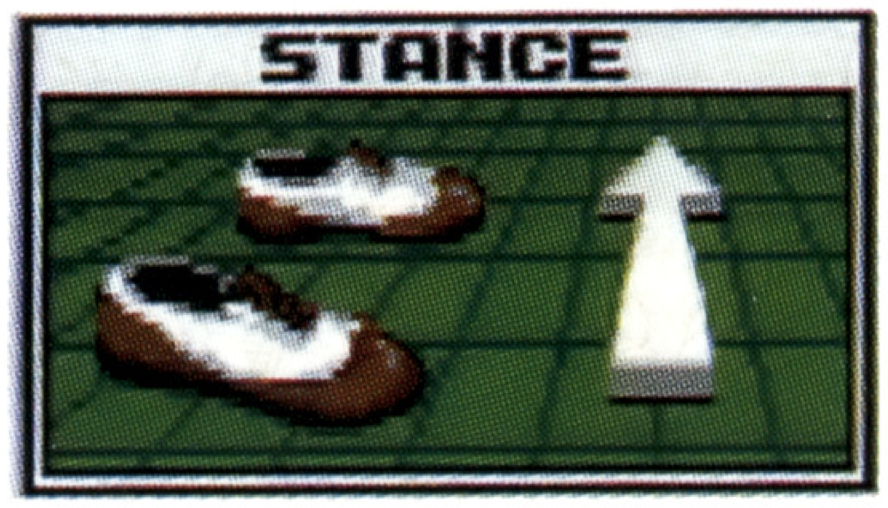
方向ボタンの上下で変更できます。

❶種類
❷飛距離

☆状況に応じて適切なクラブが表示されます。

4. スタンス

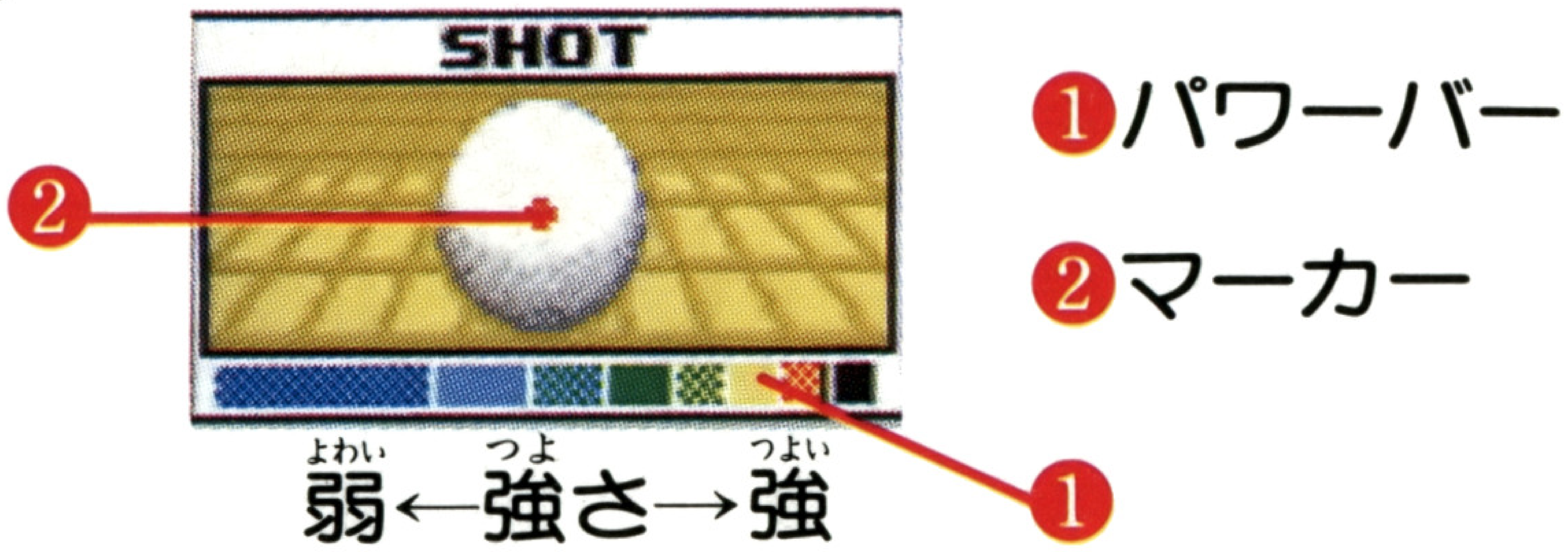
方向ボタンの左右で変更できます。(9段階の変更ができます)
(スタンスの決め方→18ページ)



5. ショット

1. Cボタンを押すと、パワーバーが動き出します。
2. Cボタンを押すと、強さが決まり、マーカーが動き出します。
3. Cボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、ショットします。
(インパクトの位置の決め方→19ページ)

☆マーカーが1往復するうちにCボタンを押さないと、空ぶりになります。



〔パットのしかた〕 ショットの方向→ショットの強さを決め、Cボタンを押します。

ペナルティ

OB(アウト・オブ・バウンズ)

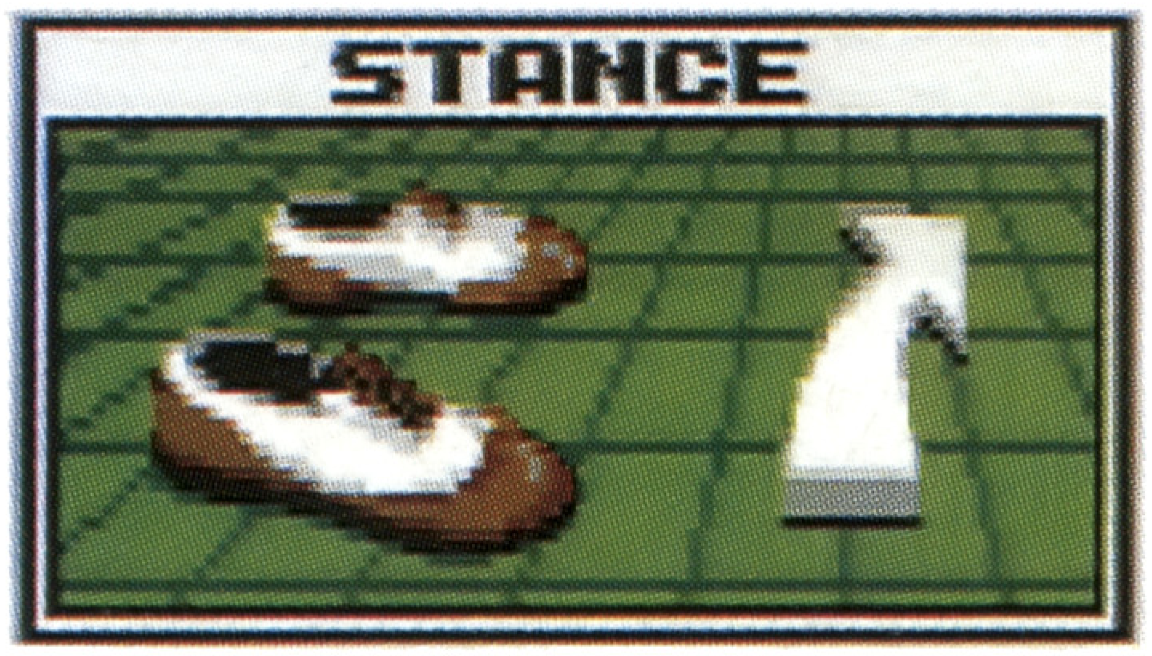
ボールが入るとペナルティとして1打加算され、ショットしたところから打ち直しになります。

ウォーターハザード

ボールが入るとペナルティとして1打加算され、岸から打ち直しになります。

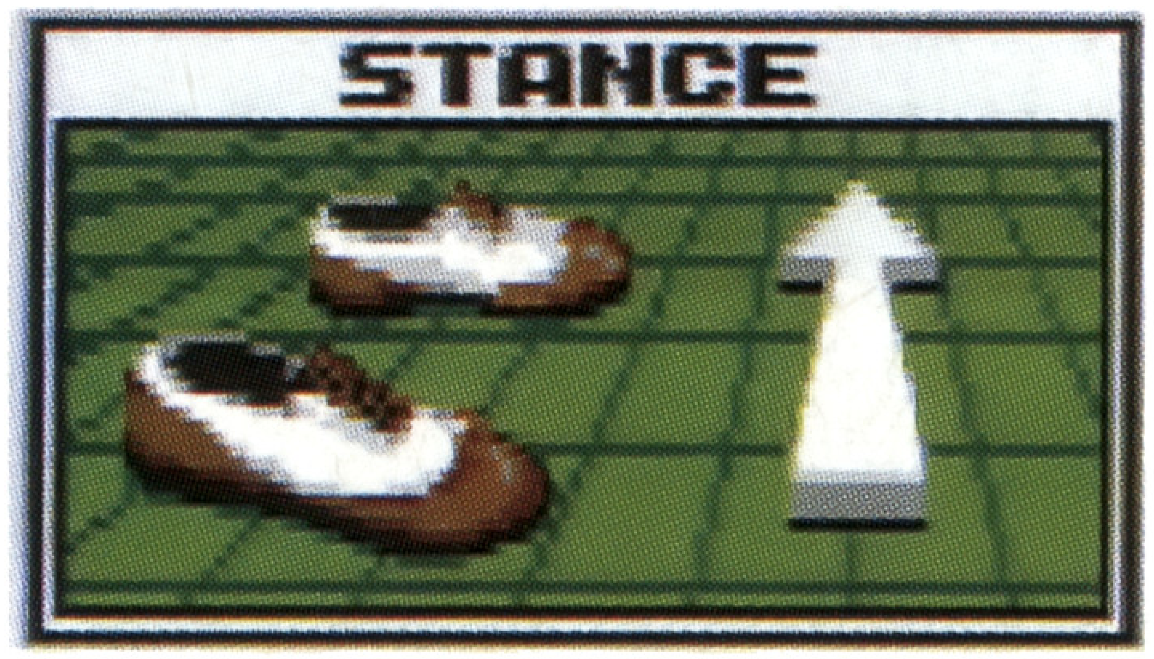
スタンスの決め方

スタンスを変えることで、ボールの飛び方を打ち分けることができます。



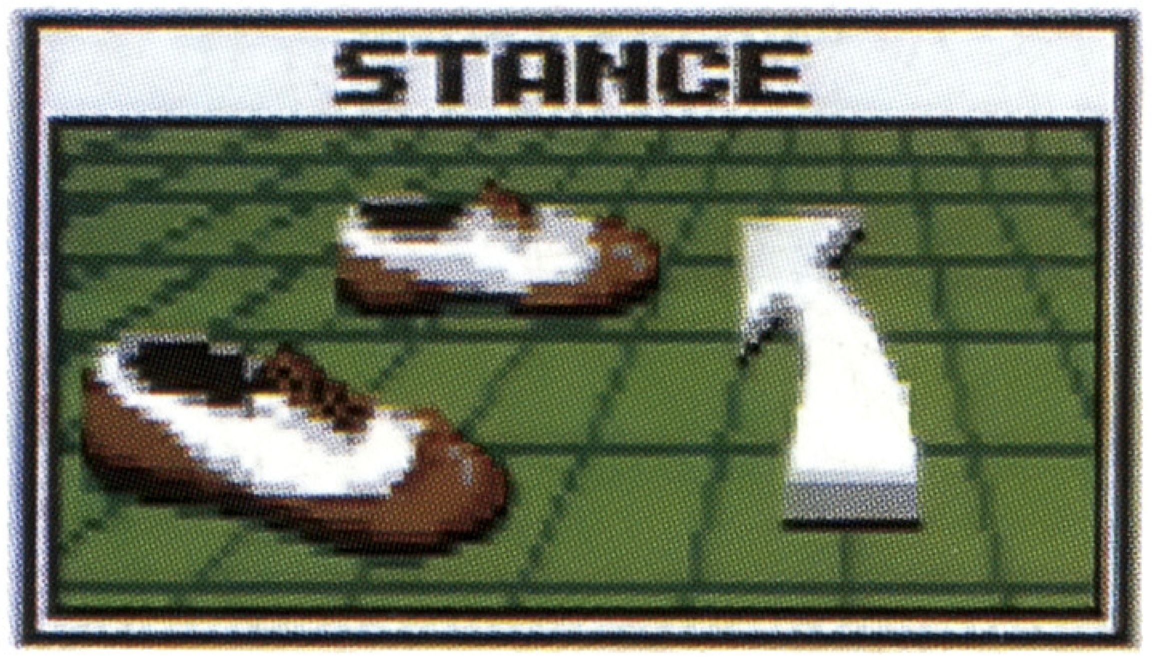
フェード

落ちる間際に右に曲がる。



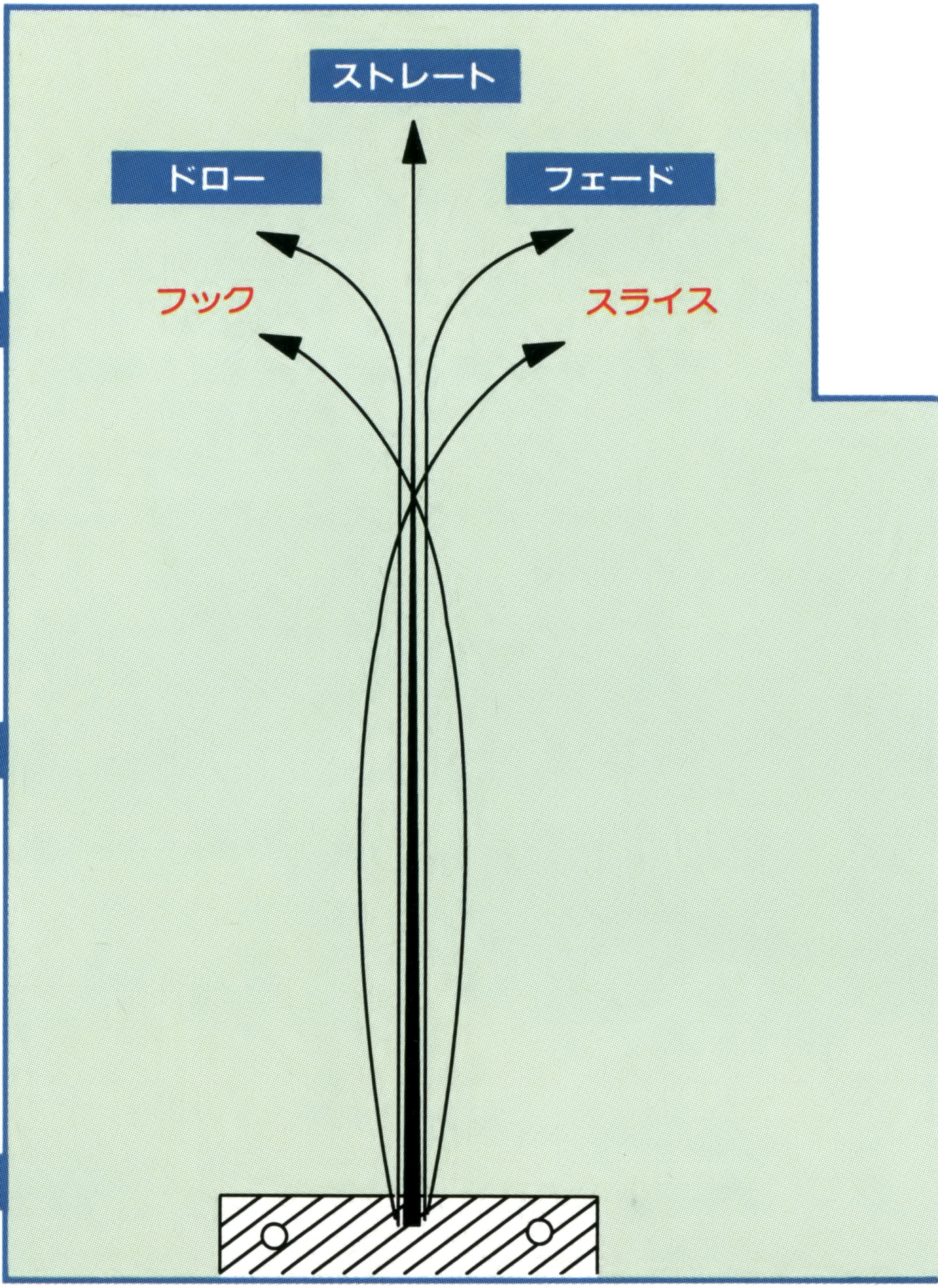
ストレート

真っすぐに飛ぶ。



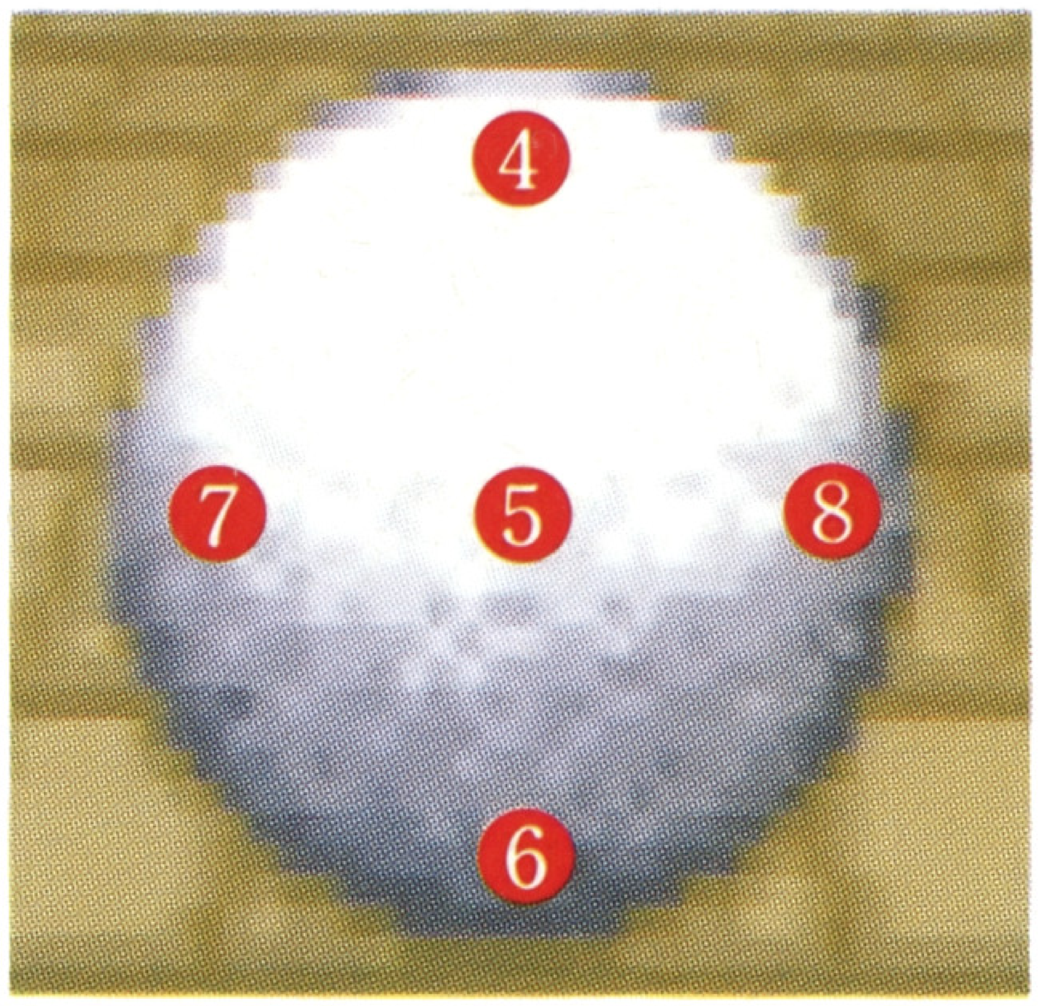
ドロー

落ちる間際に左に曲がる。



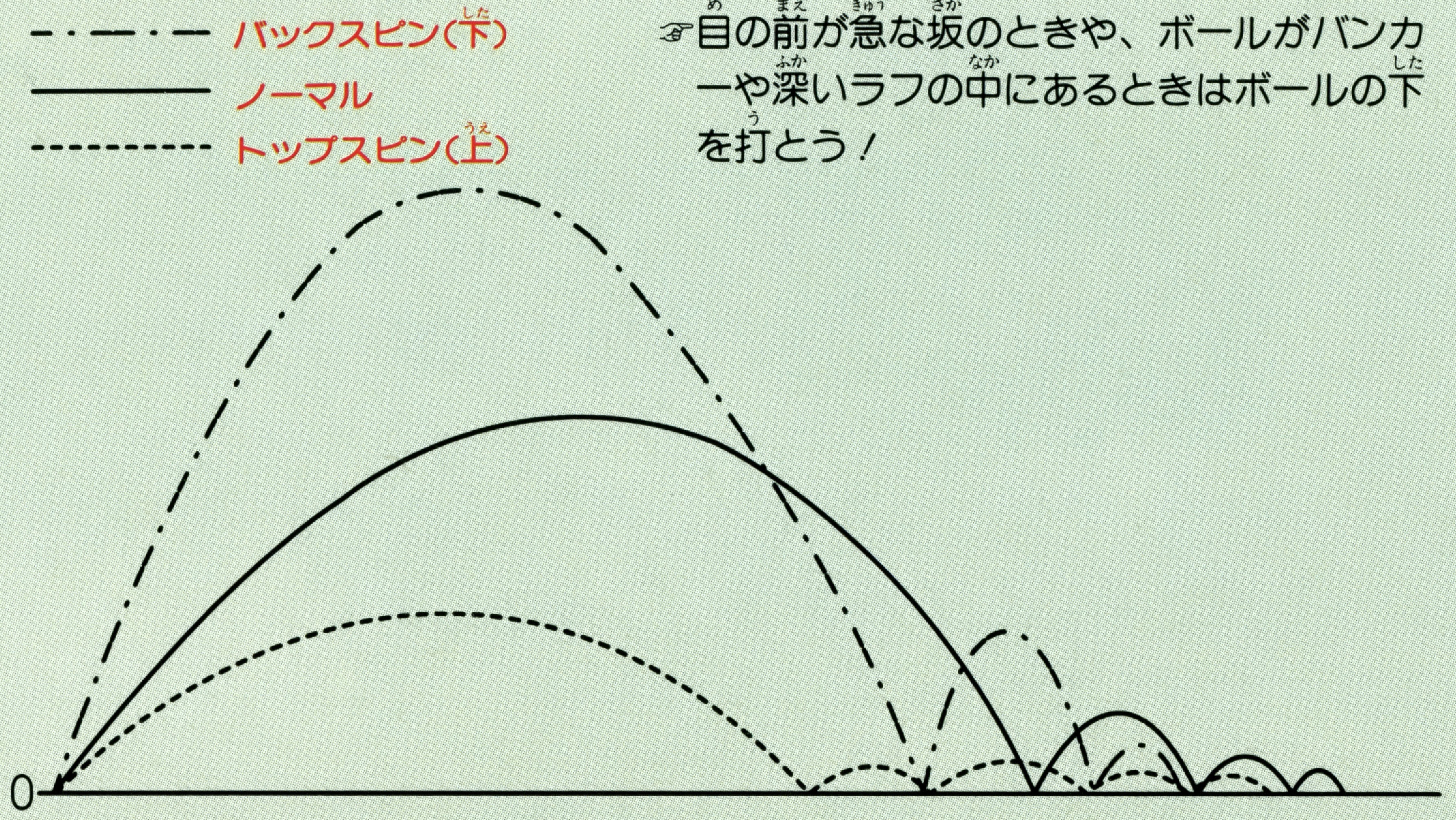
インパクトの位置の決め方

インパクトの位置を変えることで、ボールの飛び方を打ち分けることができます。



❹トップスピン：低く飛び、落ちてからランが多い。
❺ノーマル　　：スウィートスポット。最も飛距離が伸びる。
❻バックスピン：高く飛び、落ちてからランが少ない。
❼スライス　　：途中で右に曲がる。
❽フック　　　：途中で左に曲がる。

☞目の前が急な坂のときや、ボールがバンカーや深いラフの中にあるときはボールの下を打とう！



サブウインドウの見方

プレイ画面でショットの前に、スタートボタンを押すと表示されます。Bボタンでメインウインドウに戻ります。方向ボタンでコマンドを選び、Cボタンで決定してください。

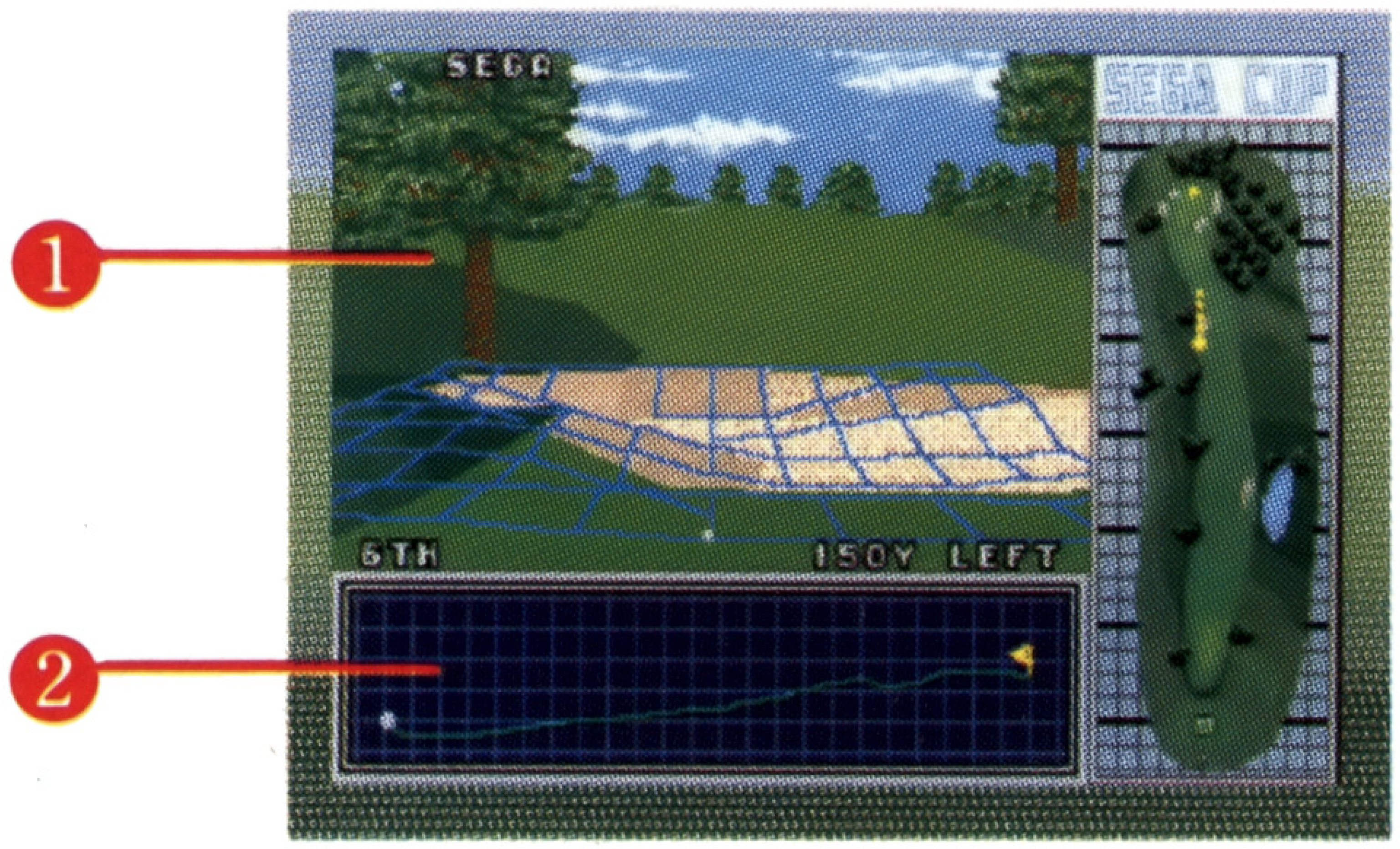
ADVICE　アドバイス

(グリーンとティグラウンドでは表示されません)

キャディからアドバイスが聞けます。

UPDOWN　アップダウン

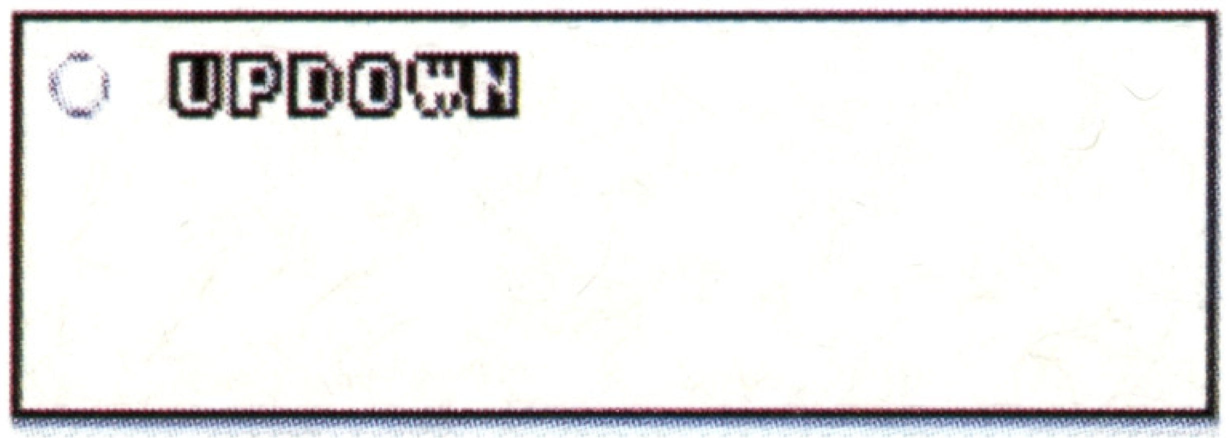
現在位置の地形を見ます。



❶現在位置のアンジュレーション
(コース内の起伏)
❷現在位置からピンまでの高低差

GREEN　グリーン

グリーン付近を一望できます。サブウインドウは次の画面に変わります。



UPDOWN　アップダウン

グリーンの地形を見ます。

SCORE　スコア（ウォーミングアップでは表示されません）

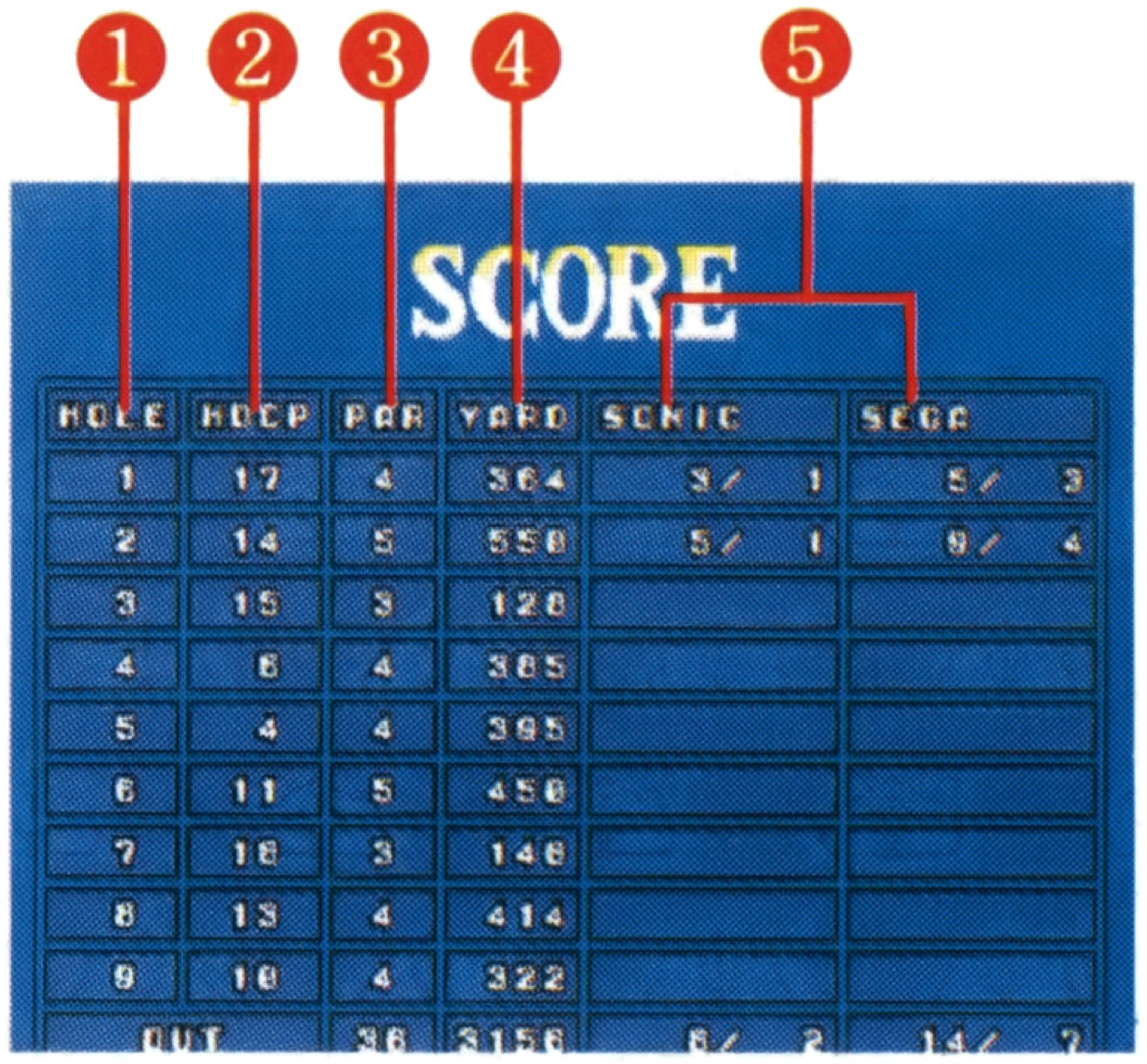
現在のスコアを表示します。
方向ボタンの上下でスクロールします。

❶ホールのナンバー　❷ホールのハンディキャップ

❸ホールのパー　❹ホールの長さ

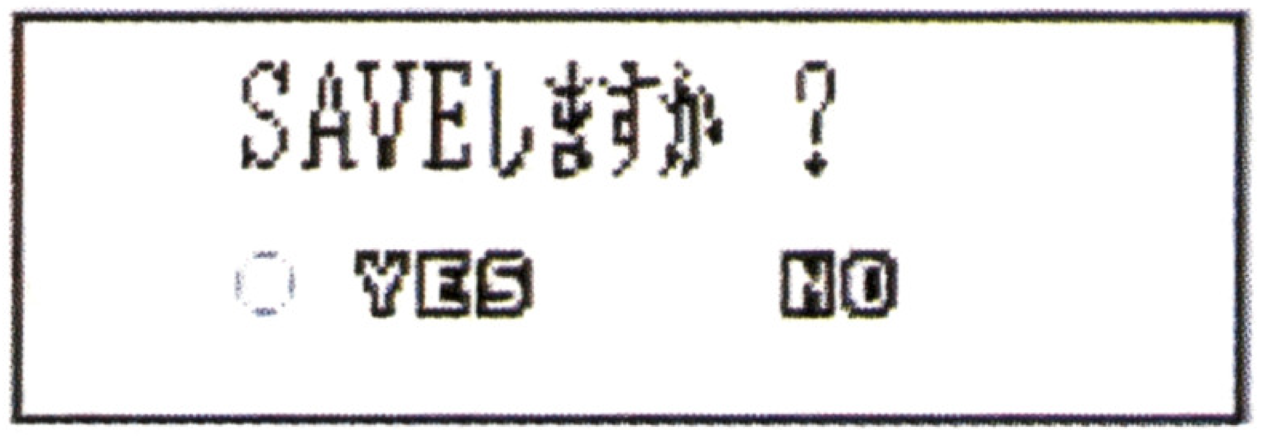
❺プレイヤーのスコア（ストローク数／パット数）

☆３人以上のときは、２人ずつわけて表示されます。



B.G.M　BGMのON・OFFができます。

SAVE　セーブ（トーナメントのときのみ表示されます）



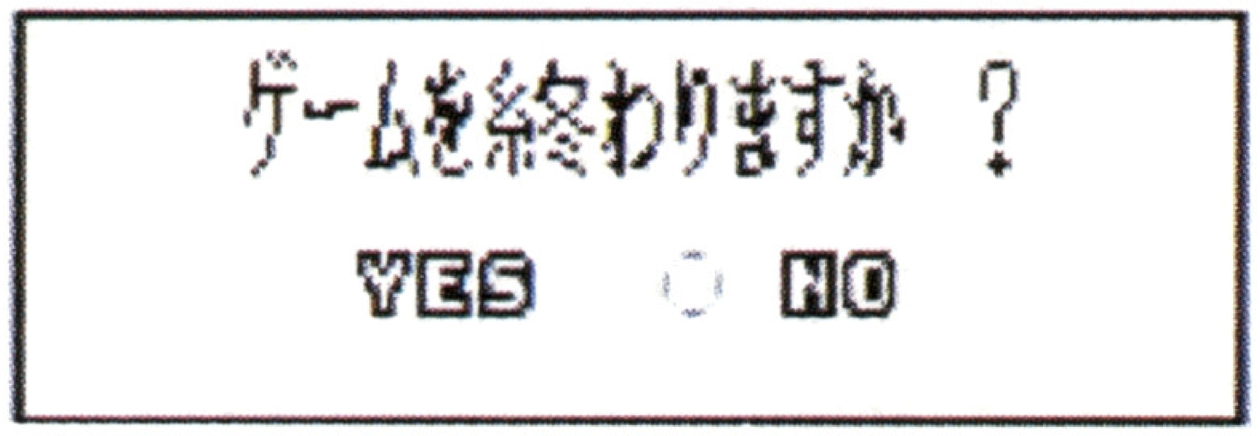
YES：途中経過をセーブし終了画面に変わります。

NO：途中経過をセーブせずに終了画面に変わります。

☆１人のプレイヤーがセーブできるのは１ヵ所だけです。すでにセーブしているときに、新しくセーブすると前のデータはすべて消去されるので注意してください。

END　終了

次の終了画面に変わります。



YES：ゲームを終了しモード選択画面に戻ります。
（ウォーミングアップのときは、ホール・打ち方選択画面に戻ります）

NO：プレイ画面に戻ります。

GIVE UP　ギブアップ（マッチプレイとフォアサムのときのみ表示されます）

そのホールの試合を放棄し、次のホールに進みます。

RECORD 成績を見る

トーナメントで18ホールを最後までプレイすると、プレイヤーの成績が見られるようになります。

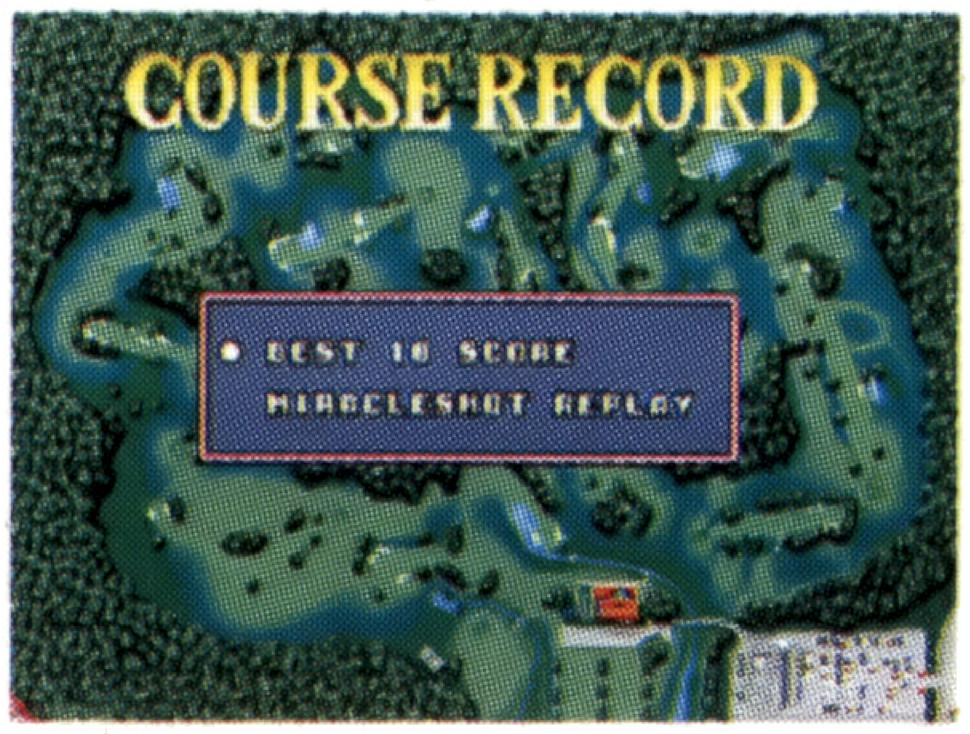
☆別のファイルに入っているプレイヤーの成績は見られません。

PLAY DATA 個人成績

プレイヤーを選ぶと、個人成績が表示されます。

①ハンディキャップ
②ティショットの最長距離
③カップインの最長距離
④チップインの最長距離
⑤フェアウェイキープ率
⑥パーセーブ率
⑦平均スコア数
⑧平均パット回数
⑨ラウンド回数
⑩ホールインワンが出た回数
⑪アルバトロスが出た回数
⑫イーグルが出た回数
⑬バーディが出た回数
⑭パーが出た回数
⑮ボギーが出た回数
⑯ダブルボギーが出た回数
⑰トリプルボギーが出た回数
⑱＋４以上のスコアが出た回数

COURSE RECORD
コースレコード



BEST 10 SCORE ベスト10スコア

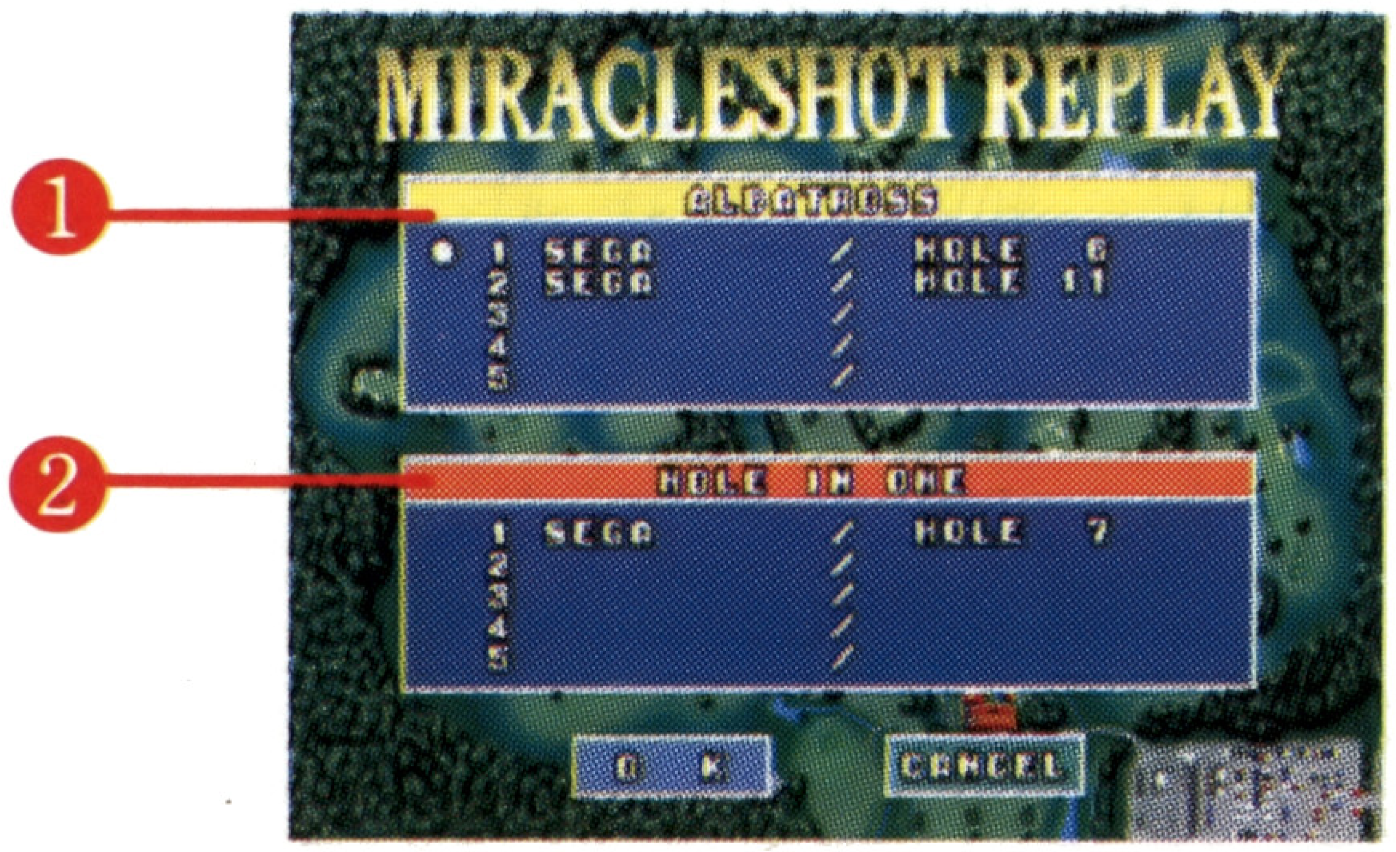
現在のベスト10が表示されます。

❶プレイヤー名
❷アウトの合計スコア
❸インの合計スコア
❹トータルスコア
❺ラウンドしたときの順位

MIRACLESHOT REPLAY ミラクルショットリプレイ

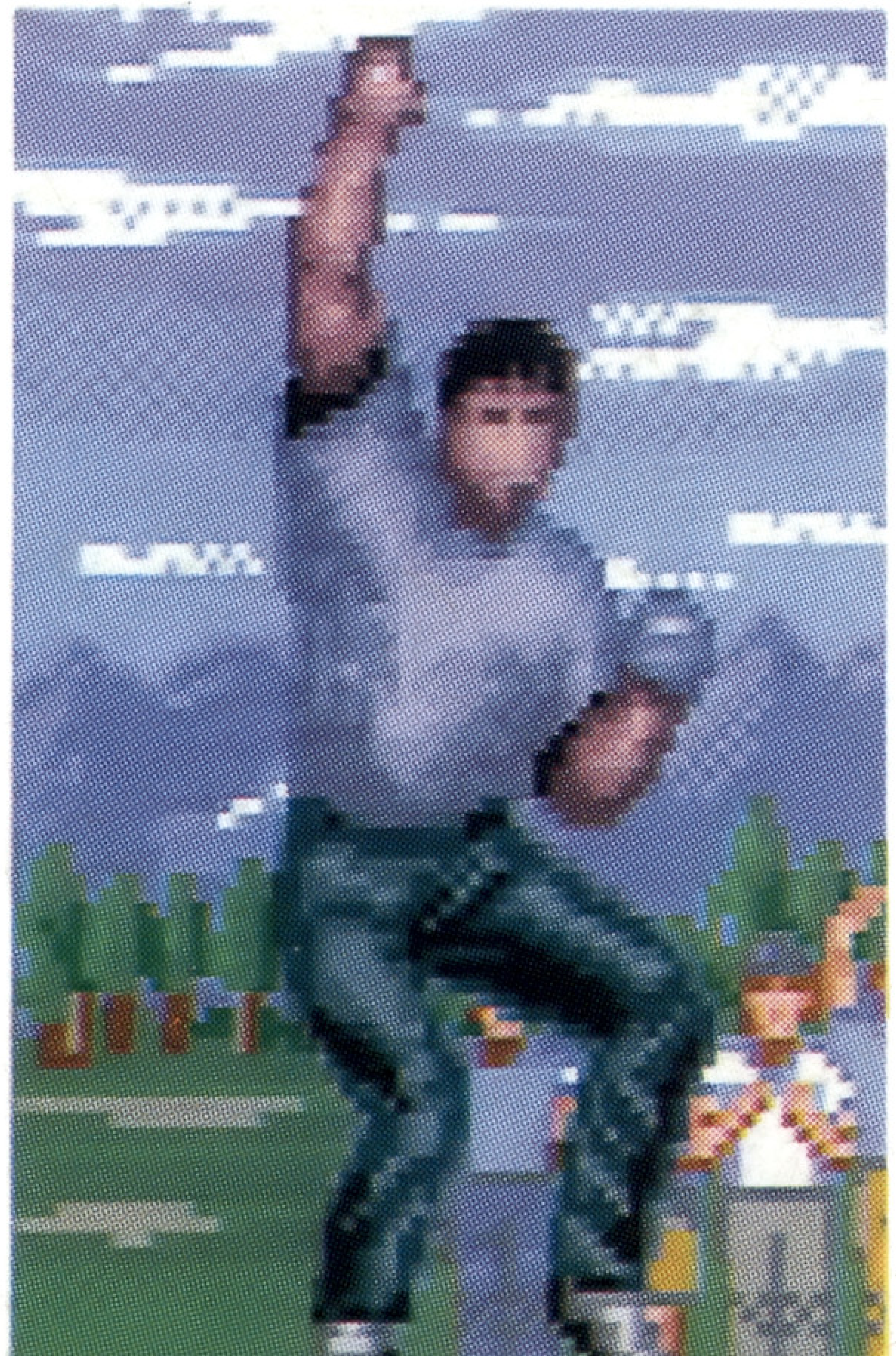
トーナメントで出したミラクルショット(アルバトロスとホールインワン)をリプレイできます。見たいショットを選ぶと、リプレイが始まります。

☆だれもミラクルショットを出していないときは選べません。

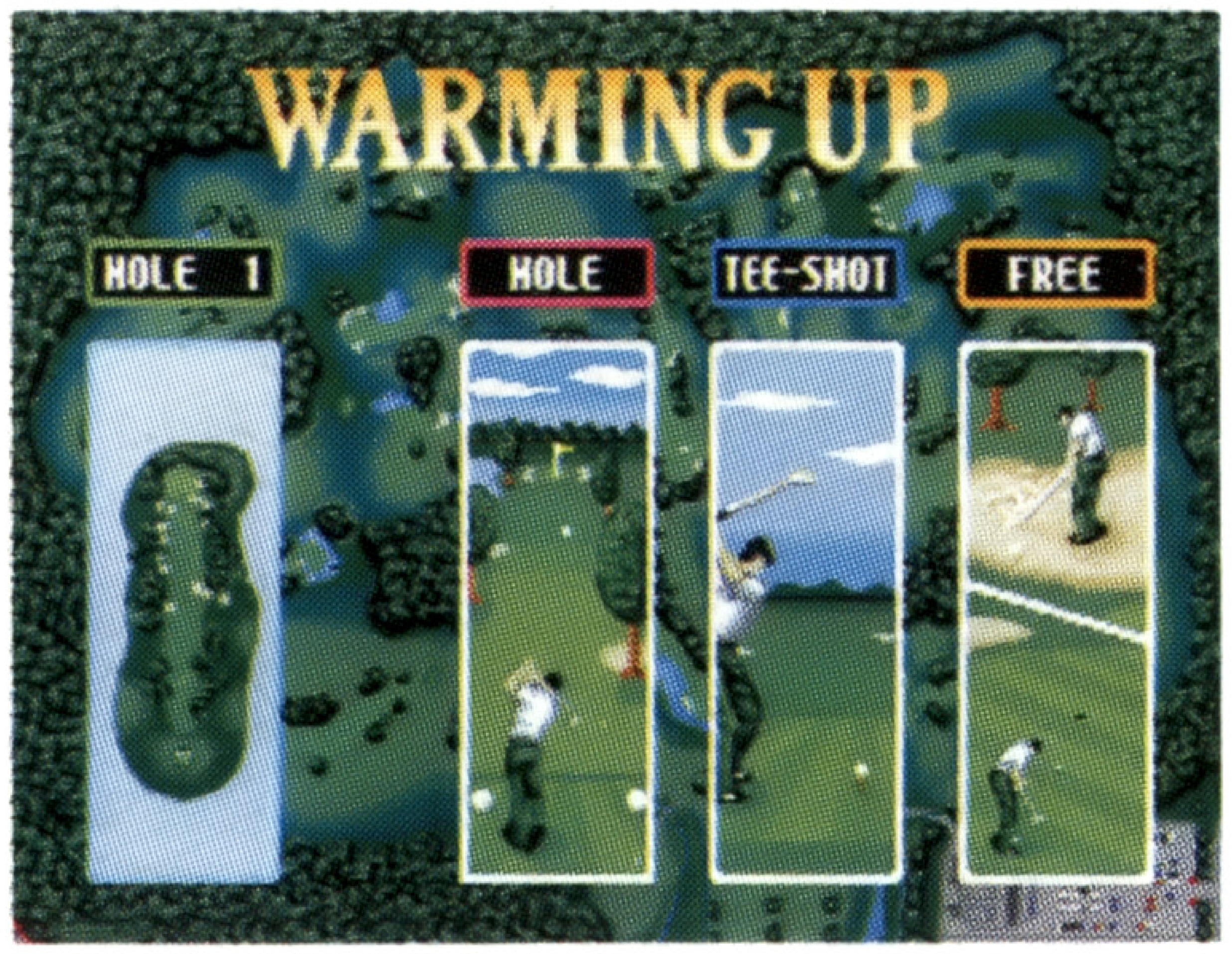


❶アルバトロス

❷ホールインワン



1. ホール・打ち方選択画面



1)ホールを選ぶ

方向ボタンの左右で選び、Cボタンで決定してください。

2)打ち方を選ぶ

方向ボタンの左右で選び、Cボタンで決定してください。
クラブ・ボール選択画面に変わります。

打ち方の種類

- **HOLE**　：ホール全体を通して練習します。
- **TEE-SHOT**　：ティショットだけを練習します。
- **FREE**　：ショットのスタート位置を自由に選べます。
  ☆ホールマップ上で選択(方向ボタン左右)

2. クラブ・ボール選択画面

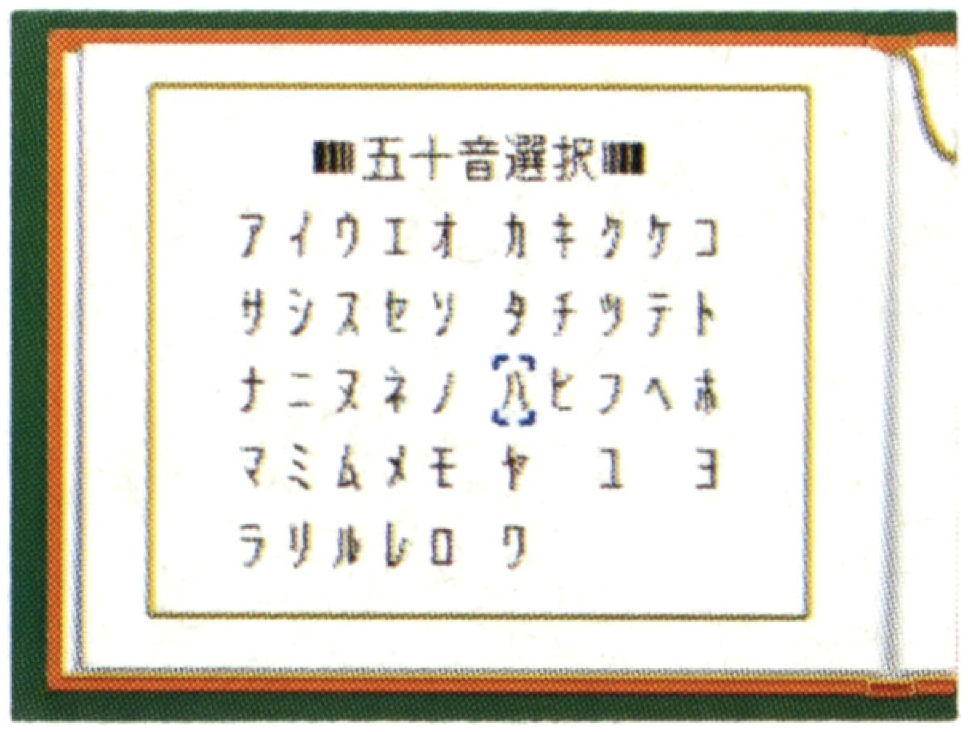
操作は、PLAYER MAKINGと同じです。
(→8ページ)

☞以上を決定すると、プレイ画面に変わります。
(→14ページ)

DICTIONARY ゴルフ用語の基礎知識

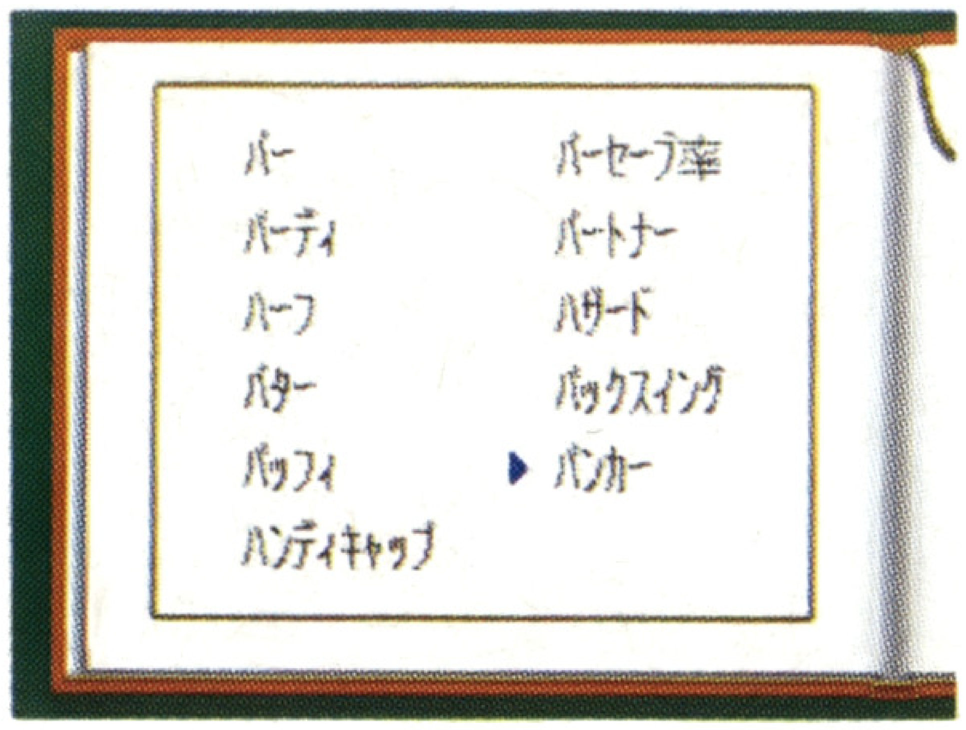
1. 五十音選択画面

調べたい用語の頭文字を選択すると、用語選択画面に変わります。

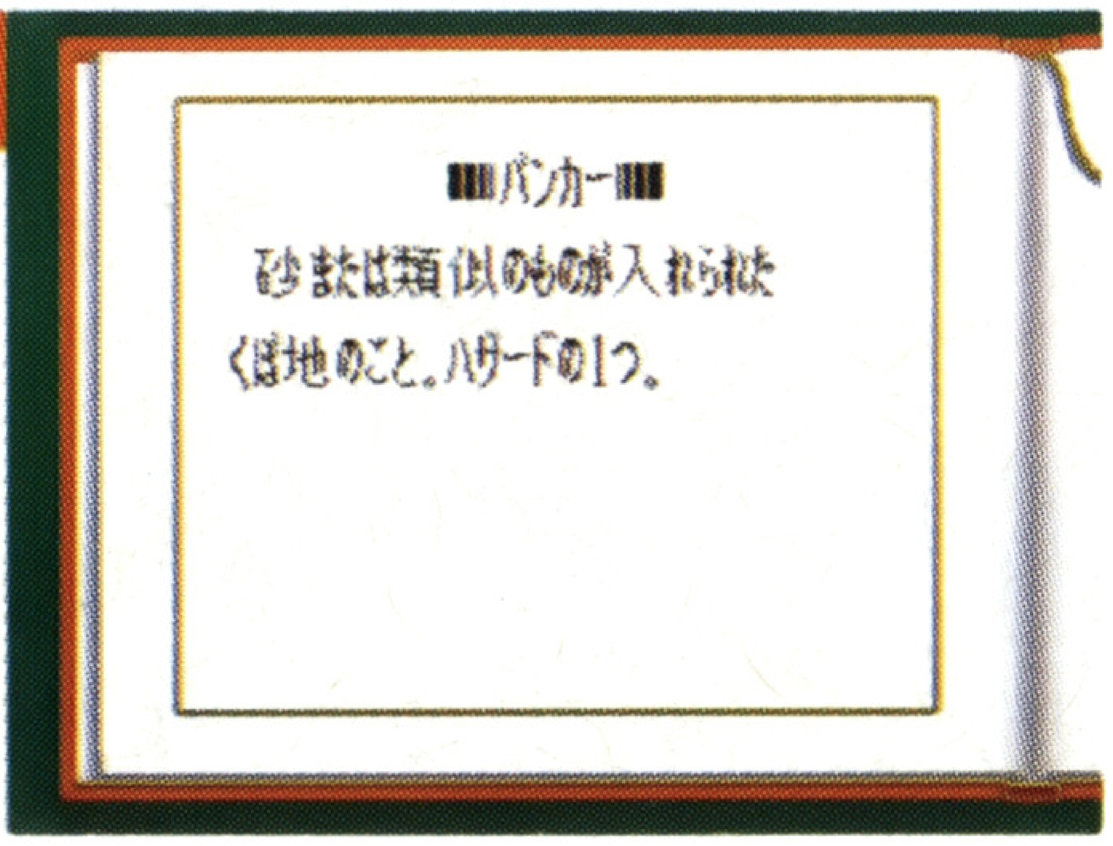


2. 用語選択画面

用語を選択すると、解説画面に変わります。



解説画面での操作方法

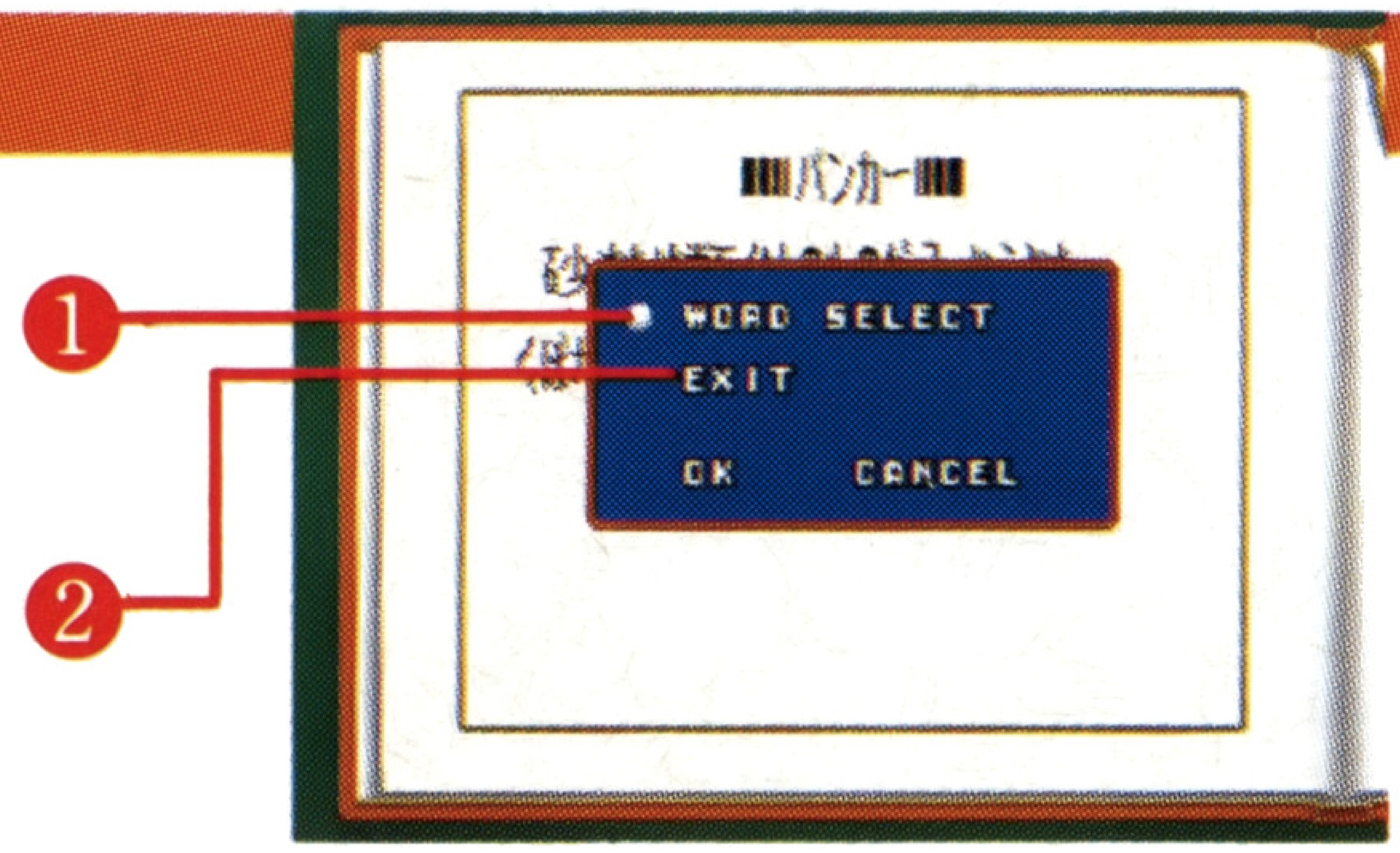


Cボタン：EXIT画面を出す(NEXT PAGEと表示されているときは、次のページに進む)

Aボタン：必ずEXIT画面を出す

Bボタン：前の画面に戻る(前のページがあるときは、前のページに戻る)

EXIT画面



いずれかを選んだあと、方向ボタンで「OK」を選択してください。

❶五十音選択画面に戻る

❷モード選択画面に戻る

ホールの紹介

各ホールには、それぞれ名前がついています。ここではその意味と由来を紹介しましょう。

MILKY WAY AVENUE　HOLE 1

「天の川並木通り」という意味。フェアウェイに散らばる小さなバンカーが夜空に輝く星のように見え、両脇に並ぶ木々が美しい田園を思わせるところから。

GRAND DIMPLE　HOLE 2

「大きな窪み」という意味。グリーンとティグラウンドのちょうど真ん中が大きくえぐれていて、大きな窪みのようになっているところから。

ROLLING STONE FALL　HOLE 3

それぞれ「転がる石」と「落下」という意味の単語。ヘタに打つと、どこまでも転がり落ちていきそうな、きつい打ちおろしになっているところから。

SUNTRAP GROVE　HOLE 4

「日当たりのいい木立ち」という意味。池越えがあるものの、それ以外は平坦で、散歩感覚で楽しく回れそうなところから。

GREEN WOOD SPRINGS　HOLE 5

「緑の森の泉」という意味。ティグラウンドの前に大きな泉が広がり、緑が美しいところから。

GRASSLAND CURTAIN　HOLE 6

「草原のカーテン」という意味。林がティグラウンドの前にいきなり立ちふさがり、カーテンのように行く手を隠すところから。

SHALLOW DISH FIELD　HOLE 7

「浅い皿の草原」という意味。ホール全体が皿のように平らなところから。

TWISTED OAKHILL　HOLE 8

「曲がりくねったオークの丘」という意味。曲がりくねった丘の稜線がフェアウェイになっているところから。

STOCK PORTCULLIS　HOLE 9

それぞれ「木の幹」「城門」という意味の単語。グリーンにぬけるところは一ヵ所しかなく、周りを囲む林が城門のように、通り抜けを阻んでいるところから。

FICKLE GODDESS　HOLE 10

「気まぐれな女神」という意味。ホール全体が、気まぐれな女神のしわざかと思わせるほど、ユニークな形になっているところから。

PHANTOM BOW　HOLE 11

「幻の弓」という意味。弓なりに曲がるフェアウェイと両サイドに迫る丘で、先が全く見えないところから。

LAKE HORSE SHOE　HOLE 12

「蹄鉄の池」という意味。蹄鉄のようなU字型の池がグリーンを囲んでいるところから。

GREEN STRONGHOLD　HOLE 13

「緑の砦」という意味。木々に囲まれた高台のグリーンが、まるで強固な城壁に守られた砦のように見えるところから。

TROUBLE TROUGH　HOLE 14

「厄介な飼葉桶」という意味。グリーンの前に、ティグラウンドからのショートカットを阻む大きな池が立ちはだかっているところから。

EGG WHITE VALLEY　HOLE 15

「卵白の谷」という意味。グリーンを囲んでいる谷が、タマゴの白身のようにみえるところから。

FAIR WINFIELD　HOLE 16

「勝利の草原」という意味。ホールの美しさと、勝利までもうあと一息という励ましの意味がこめられている。

MAZY NARROW LANE　HOLE 17

「迷いの細道」という意味。平行する細長い池、狭いフェアウェイ。1度迷いこんだら、なかなか抜けられそうにないところから。

THE LAST HOLE　HOLE 18

「最終ホール」という意味。君の運命と同じように、このホールの名前はまだ決まっていない。それを決めるのは君自身だ！

キャディの紹介

恵子 ♥21才♣O型

あまり感情を出さないタイプなので、アドバイスなどの受け答えが事務的になりがち。

京香 ♥22才♣AB型

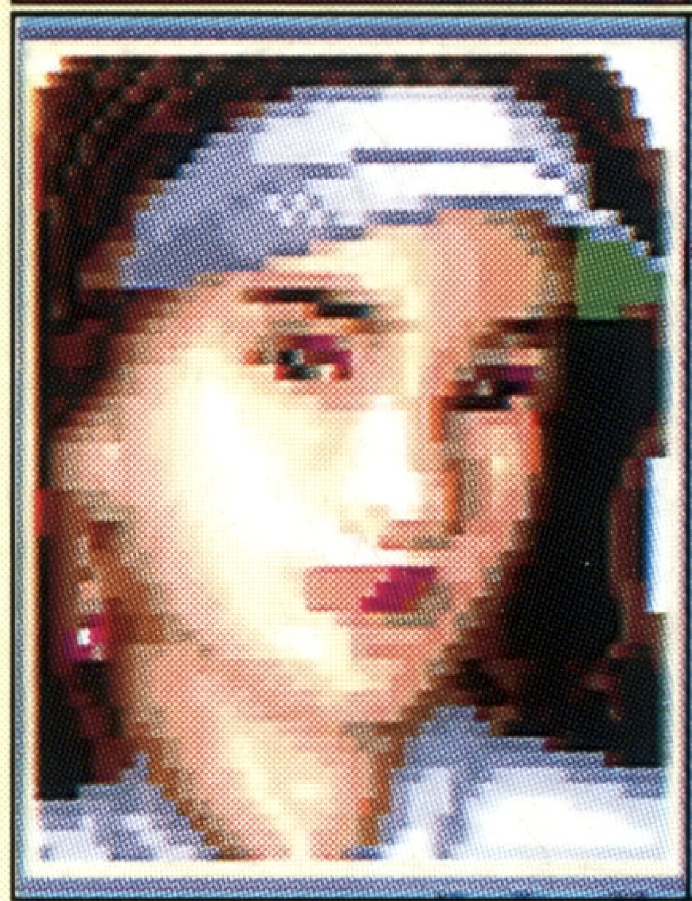
素直で明るい。彼女がいると場がなごむのだが、本人は気づいていない。

みゆき ♥19才♣B型

物事にあまりこだわらない。他人が何を言っても関心を示さないので誤解が起きやすい。

小織 ♥18才♣B型

まだ世間知らずの女の子。プレイヤーと友達のように接するので皆から好かれる。



早苗 ♥24才♣B型

ゴルフ好きの元OL。ゴルフに関しては知識・経験も豊富。プロを志したが才能がないとわかり、キャディに転身。

由美 ♥25才♣O型

水商売風の話し方でプレイヤーを惑わせて楽しんでいる。あまりよく思わないものもいるが、人気は高い。

ソフィア ♥24才♣AB型

スポーツマンタイプでプロゴルファーを志望している。キャディ歴は長い。気が強く、結構アツくなりやすい。

アンナ ♥23才♣A型

クールな性格。また、歯に衣を着せぬ発言をするため、敵も多いが、味方も多い。いつも一言多い。

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで
ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ
レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して
プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは
ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは
レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

MEGA-CD
ダイナミック
カントリークラブ

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

セガ ジョイジョイ テレフォン

新作ゲームソフトや楽しい情報を、
みんなにお知らせする、
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733
東京 03-3236-2999
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社	〒144 東京都大田区羽田 1 − 2 −12	お客様相談センター
	フリーダイヤル 0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00（除く祝日）	
札幌支店	〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条 3 − 2 −34	☎011(841)0248
関西支店	〒561 大阪府豊中市豊南町東 2 − 5 − 3	☎06(334)5331
博多支店	〒810 福岡県福岡市中央区白金 2 − 5 −15	☎092(522)4715

禁無断転載

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用しています。

672-1337
G-6017

株式会社 セガ・エンタープライゼス